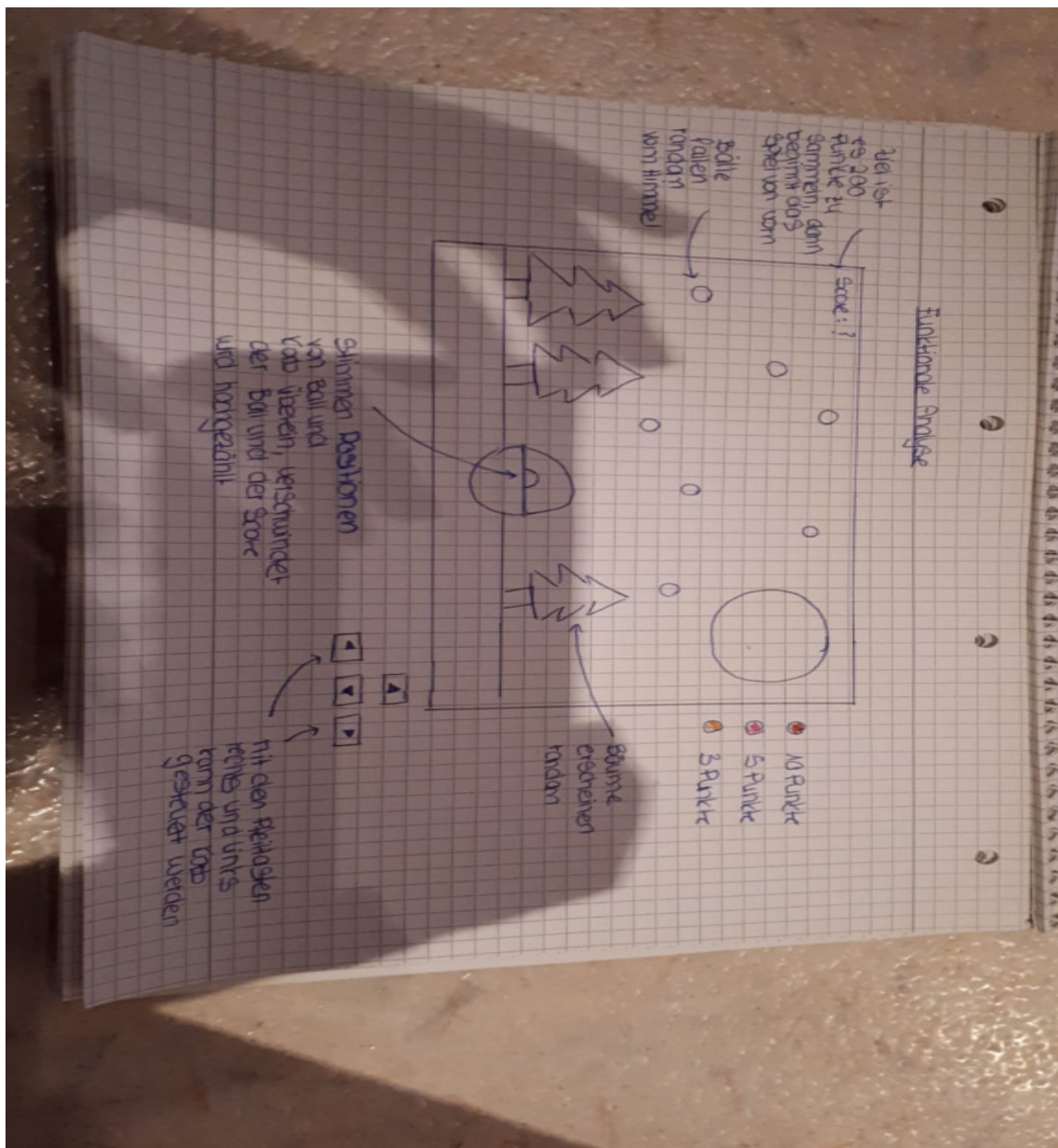


Funktionale Analyse



Interaktionsmöglichkeiten des Nutzers:

Durch die Nutzung der Pfeiltasten (rechts und links) kann der Nutzer den Korb steuern. Die Bälle müssen mit dem Korb eingesammelt werden. Auf dem Handy kann der Nutzer den Korb durch swipen steuern.

Interaktion der Objekte untereinander:

Die Position von Korb und Ball muss verglichen werden. Wenn die Positionen übereinstimmen verschwindet der Ball (wird aus dem Array entfernt), zusätzlich wird der Score hochgezählt.

Ist ein Score von 200 Punkten erreicht ist das Spiel zu Ende, eine Alertbox erscheint. Der Score wird dann wieder auf 0 gesetzt und das Spiel beginnt von vorne.