

# Skizze

Programmformat

Popup

Willkommen beim Memoriegame

Array

Anzahl der Kartenpaare: 5 -

} variable number

Anzahl der Spieler:  1  2  3  4

→ feste Zahl geben → variable

→ 2. schrittweise, Anzahl Kartenpaare

→ 1. Element erzeugen (feld)

→ 2. Element in Feld 2. Element einfügen (leer umgekehrt) Einblitzwert ist 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16

Spielen

Spiel `<div>`

Spieler 1 : 1 Punkt  
Spieler 2 : 0 Punkte

`<div>`  
`<div>`  
`</div>`

Inform Array

`<main>`  
`<div class = "karte"... </div>`  
`</main>`



`</div>`

- zugedeckt (hidden)
- offen (open)
- genommen (taken)