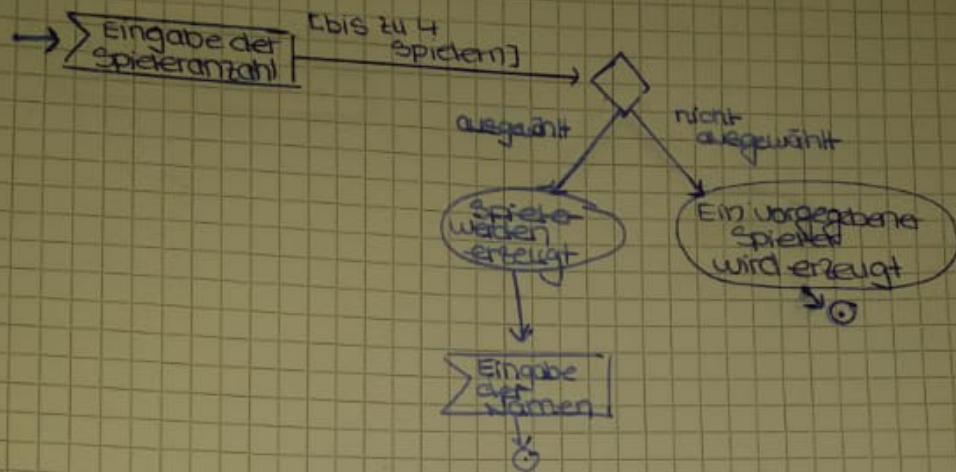
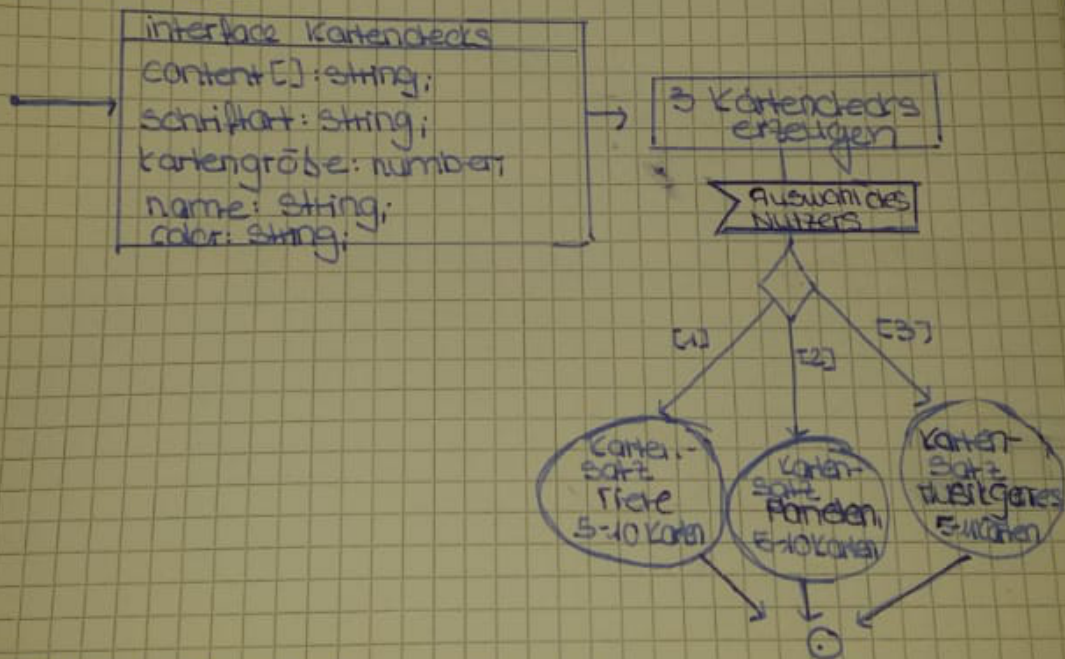


Aktivitätsdiagramm 2

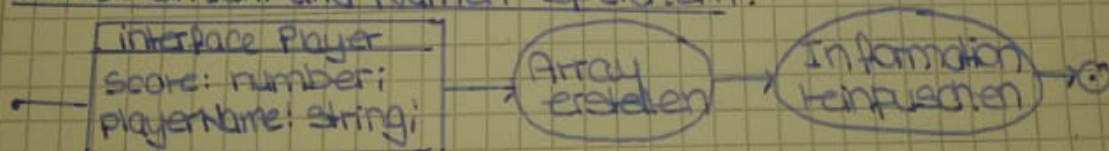
Spieldame- und anzahl:



Kartendecks:



Punkteanzahl und Namen speichern:



Spiel erzeugen:

